

Stormont Long Sault site



2 Bethune Ave, Long Sault, ON
613-930-9211 ext: 232 or
613-870-3789

August 2019

Play and Learn

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday
	9:00am-11:30am Bilingual		

Upcoming programs:

Tuesday the 6th: "I Love Reading"-free book
Tuesday the 13th: Numeracy Morning
Tuesday the 20th: Baby Picasso – Mixing Colours
Tuesday the 27th: Jigga Jump



Centre Communautaire
16299 Fairview drive,
Avonmore ON
613-930-9211 ext: 232 or
613-870-3789

Avonmore site August 2019

Play and Learn

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday
		9:00am-11:30am Bilingual	

Upcoming programs

Wednesday the 7th: "I Love Reading"-free book
Wednesday the 14th: Snack attack
Wednesday the 21st: Literacy Morning- There Was an Old Lady
Wednesday the 28th: Parachute Play



Do you know if your toddler has healthy eating habits? Ask our resource coordinator to find out about the NutriSTEP questionnaire.

***If you need help with installing your baby/child's car seat, please call for an appointment. We have a trained technician on site.**

Stormont

Site de Long Sault

août 2019



2 Ave Bethune,
Long Sault, ON
613-930-9211 poste: 232
ou 613-870-3789

Apprendre en jouant

lundi	mardi	mercredi	jeudi
	9h00-11h30 Bilingue		

Programmes à venir:

Mardi le 6: "I Love Reading"- livre gratuit
Mardi le 13 : matin de numération
Mardi le 20 : bébé Picasso – mélange de couleurs
Mardi le 27 : « Jigga Jump »



Site d'Avonmore

août 2019

Centre Communautaire
16299 Fairview drive,
Avonmore
613-930-9211 poste: 232

Apprendre en jouant

lundi	mardi	mercredi	jeudi
		9h00-11h30 Bilingue	

Programmes à venir:

Mercredi le 7: "I Love Reading"-livre gratuit
Mercredi le 14 : matin avec de la pâte à modeler
Mercredi le 21 : collation santé
Mecredi le 28 : jeu de parachute



Savez-vous si votre enfant a des habitudes alimentaires saines? Visitez-nous et complétez le questionnaire NutriSTEP pour en apprendre d'avantage.

***Si vous avez besoins de l'aide à installer votre siège d'auto, S.V.P téléphonez pour un rendez-vous. Nous avons une technicienne sur site.**